## Mission DiceGame

Vansklighetsgrad: ***Vanskelig.***

I denne oppgaven skal du bruke diverse teknikker vi har lært i emne så langt. Noen teknikker kan gjøre oppgaven lettere legger til MDN dokumentasjon. Du får både CSS og html tildelt; ferdig skrevet, men ingen JS.

* Array
* Variabeler
* Funksjoner
* If/else
* Ternary-operator
* Math.floor
* Math.Random
* Textcontent - [MDN Dokumentasjon](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Node/textContent).
* Classlist – [MDN Dokumentasjon.](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element/classList)

Du skal lage et spill med to spillere. Begge spilleren kaster en terning fra 1-6. Dette blir lagt til deres nåværende poengsum. Hvis spilleren kaster 1, går runden videre til neste spiller; altså spillerbytte.

Dersom en av spilleren får 50 poeng i totalskår vinner de. Da skal det ikke lenger være mulig å kaste terning.

Tillegg funksjoner:

* Legg til en knapp «Stå over», hvis spilleren klikker på denne knappen skal nåværende poengsum legges til totalskår før spillerbytte
* Når en vinner har blitt funnet skal det være mulig å starte spillet på nytt ved å klikke på nytt spill knappen
* Ved spillerbytte skal bakgrunnen på endres slik at spillerbytte er tydelig. Hint; se i CSS filen->. Player—active og manipuler dette i JS.
* Etter at en vinner har blitt kåret skal bakgrunnen settes til svart, Hint; se i CSS filen->. Player—winner og manipuler dette i JS.
* Fjern terning etter at en spiller har vunnet

[Klikk her for å se siden for referanse!](https://abdir3.github.io/)